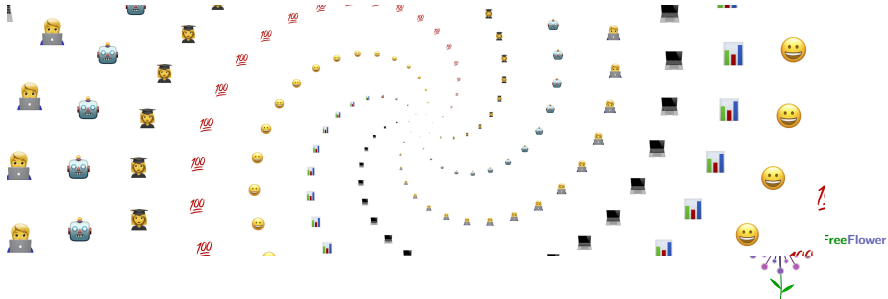


# Datenintegrität

Fehler automatisch erkennen und korrigieren

Cyril Blum

Fachschaft Informatik  
Kantonsschule im Lee



## Rückblick: letztes Mal

- ▶ Beim Übertragen von Daten können Fehler auftreten
- ▶ Ziel: erkennen, wann eine Nachricht fehlerhaft ist
- ▶ Idee: jede Bitfolge steht für eine Nachricht

<b>Nachricht</b>	<b>Codewort</b>
Rot	000
Blau	011
Grün	101

Wie viele Fehler erkennt diese Kodierung?



## Rückblick: letztes Mal

- ▶ Beim Übertragen von Daten können Fehler auftreten
- ▶ Ziel: erkennen, wann eine Nachricht fehlerhaft ist
- ▶ Idee: jede Bitfolge steht für eine Nachricht

<b>Nachricht</b>	<b>Codewort</b>
Rot	000
Blau	011
Grün	101

**1 Bitfehler** (z.B. 000 → 00**1**, **ungültig!**)



## Rückblick: letztes Mal

- ▶ Beim Übertragen von Daten können Fehler auftreten
- ▶ Ziel: erkennen, wann eine Nachricht fehlerhaft ist
- ▶ Idee: jede Bitfolge steht für eine Nachricht

<b>Nachricht</b>	<b>Codewort</b>
Rot	000
Blau	011
Grün	101

Was ist der **Abstand** dieser Kodierung?



## Rückblick: letztes Mal

- ▶ Beim Übertragen von Daten können Fehler auftreten
- ▶ Ziel: erkennen, wann eine Nachricht fehlerhaft ist
- ▶ Idee: jede Bitfolge steht für eine Nachricht

<b>Nachricht</b>	<b>Codewort</b>
Rot	000
Blau	011
Grün	101

Der **Abstand einer Kodierung** ist die minimale Distanz zwischen zwei Codewörtern (in diesem Fall 2).



# Wichtige Erkenntnis

**Eine Kodierung ist  $k$ -fehlererkennend, wenn die Kodierung den Mindest-Abstand  $k + 1$  hat.**



# Wichtige Erkenntnis

**Eine Kodierung ist  $k$ -fehlererkennend, wenn die Kodierung den Mindest-Abstand  $k + 1$  hat.**

Z.B.: Die Kodierung 000, 011 und 101 hat den kleinsten Abstand 2, also ist die Kodierung 1-fehlererkennend.



## Aufgabe 0.1

Finden Sie für die drei Nachrichten **Rot**, **Blau** und **Grün** eine Kodierung aus Bitfolgen der Länge 5, die **1-fehlerkorrigierend** ist.

D.h., wenn ein Fehler vorkommt, weiss man nicht nur, dass die Nachricht fehlerhaft ist, sondern man kann das ursprüngliche Codewort aus der fehlerhaften Bitfolge eindeutig rekonstruieren.

Der Abstand zwischen *allen* Codewörtern sollte möglichst gross sein!

<b>Information</b>	<b>Code</b>
<b>Rot</b>	00000
<b>Blau</b>	??
<b>Grün</b>	??

# Mögliche Lösung

<b>Information</b>	<b>Code</b>
<b>Rot</b>	00000
<b>Blau</b>	01110
<b>Grün</b>	10101



# 1-fehlerkorrigierende Kodierungen

- ▶ Ziel: Nicht nur Fehler erkennen, sondern auch **automatisch korrigieren**
- ▶ Eine Kodierung ist **1-fehlerkorrigierend**, wenn sie jeden einzelnen Bitfehler beheben kann
- ▶ **Voraussetzung:** Der Abstand der Kodierung ist mindestens 3

**Eine Kodierung ist  $k$ -fehlerkorrigierend, wenn der Mindestabstand mindestens  $k + 2$  beträgt.**



# Visualisierung

Gibt es auch eine 1-Fehlerkorrigierende Kodierung mit drei Code-Wörtern der Länge 4?

→ **Visualisierung schafft Abhilfe**



# 2D-Hyperwürfel

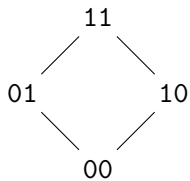


Abbildung: 2D-Hyperwürfel



# 3D-Hyperwürfel

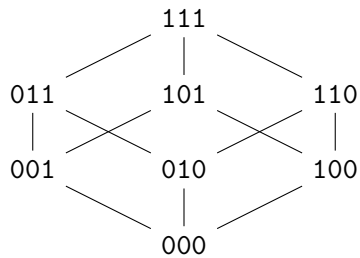


Abbildung: 3D-Hyperwürfel



# 4D-Hyperwürfel

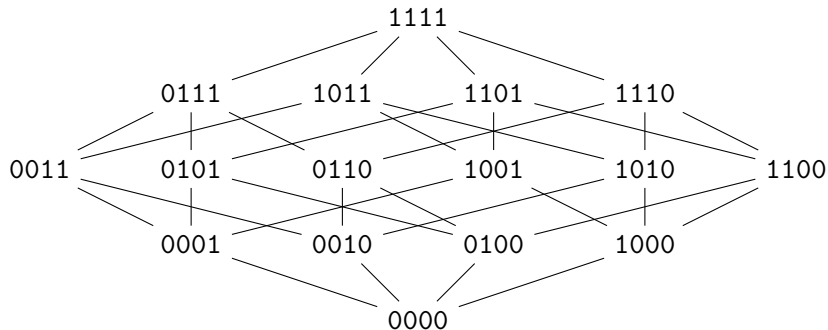
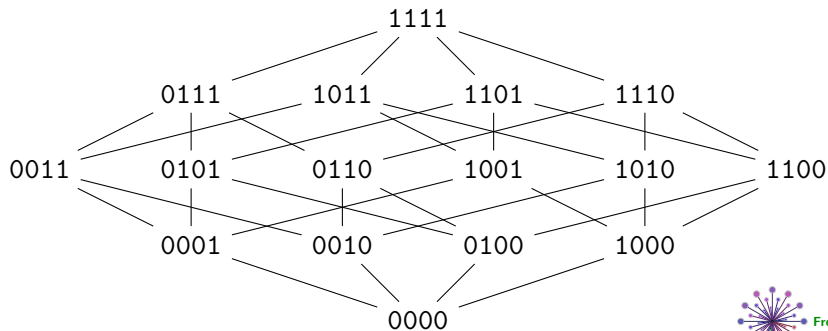


Abbildung: 4D-Hyperwürfel



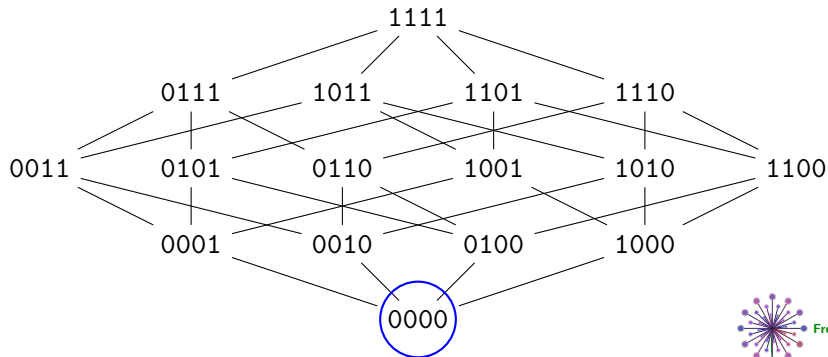
# Schritt-für-Schritt-Suche nach 1-fehlerkorrigierender Kodierung (Länge 4)

Eine 1-fehlerkorrigierende Kodierung der Länge 4 muss  
Mindest-Abstand 3 haben.



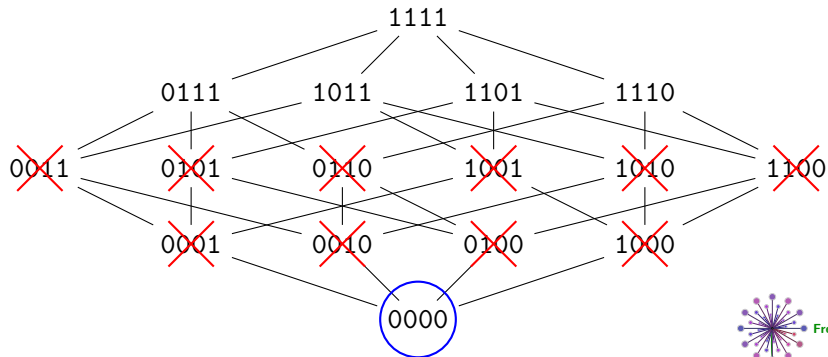
# Schritt-für-Schritt-Suche nach 1-fehlerkorrigierender Kodierung (Länge 4)

Eine 1-fehlerkorrigierende Kodierung der Länge 4 muss Mindest-Abstand 3 haben.



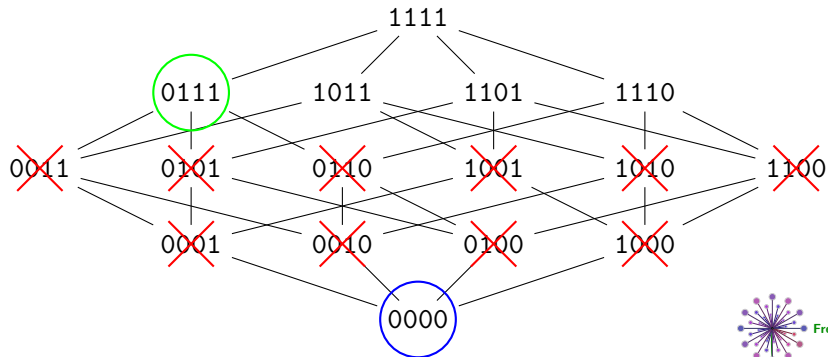
# Schritt-für-Schritt-Suche nach 1-fehlerkorrigierender Kodierung (Länge 4)

Eine 1-fehlerkorrigierende Kodierung der Länge 4 muss  
Mindest-Abstand 3 haben.



# Schritt-für-Schritt-Suche nach 1-fehlerkorrigierender Kodierung (Länge 4)


Eine 1-fehlerkorrigierende Kodierung der Länge 4 muss  
Mindest-Abstand 3 haben.





# Auftrag

## Skript

- ▶ Definition 1.1 lesen
- ▶  1.13-1.17 (Challenges erst nachher)

