



# Kantonsschule Im Lee

Informatik: Programmieren



Kapitel 04: Neue Funktionen definieren

## Wiederholung letztes Mal

```
import turtle as t

for _ in range(6):
    t.fd(100)
    t.rt(360/6)
```

- ▶ Wie nennt man die Ausdrücke auf den Zeilen 4 und 5?

# Wiederholung letztes Mal

```
import turtle as t  
  
for _ in range(6):  
    t.fd(100) ←  Befehl / Funktion  
    t.rt(360/6) ←  Befehl / Funktion
```

- ▶ Wie nennt man die Ausdrücke auf den Zeilen 4 und 5?
- ▶ Wie nennt man Zeilen 3 bis 5?

# Wiederholung letztes Mal

```
import turtle as t  
  
for _ in range(6):  
    t.fd(100)  
    t.rt(360/6)
```



Schleife

🤖 Befehl / Funktion

👨‍🍳 Befehl / Funktion

- ▶ Wie nennt man die Ausdrücke auf den Zeilen 4 und 5?
- ▶ Wie nennt man Zeilen 3 bis 5?
- ▶ Wie nennt man Zeilen 4-5?

# Wiederholung letztes Mal

```
import turtle as t
```

```
for _ in range(6):  
    t.fd(100)  
    t.rt(360/6)
```

Schleife  
Befehl / Funktion  
Körper der Schleife

- ▶ Wie nennt man die Ausdrücke auf den Zeilen 4 und 5?
- ▶ Wie nennt man Zeilen 3 bis 5?
- ▶ Wie nennt man Zeilen 4-5?

# Wiederholung letztes Mal

```
import turtle as t
```

```
for _ in range(6):  
    t.fd(100)  
    t.rt(360/6)
```



- ▶ Wie nennt man die Ausdrücke auf den Zeilen 4 und 5?
- ▶ Wie nennt man Zeilen 3 bis 5?
- ▶ Wie nennt man Zeilen 4-5?
  
- ▶ Mit **Funktionen** können wir den Computer eine abstrakte Tätigkeit ausführen lassen
- ▶ **Parameter** dienen dazu, die Funktionen *parametrisieren* (Analogie: Kochrezept für 2 oder 4 Personen)
- ▶ **Schleifen** erlauben es, repetitive Tätigkeiten kompakt zu beschreiben
- ▶ Unterschiedliche **Datentypen** für unterschiedliche Zwecke

# Neue Funktion definieren

```
import turtle as t

# zeichne ein Quadrat
for _ in range(4):
    t.fd(100)  # Funktion
    t.rt(90)   # Funktion

t.done()
```

# Neue Funktion definieren

```
import turtle as t

# zeichne ein Quadrat
for _ in range(4):
    t.fd(100)  # Funktion
    t.rt(90)   # Funktion

t.done()
```



Neue Funktion für alles?

# Neue Funktionen definieren

```
import turtle as t

def quadrat():
    for _ in range(4):
        t.fd(100)
        t.rt(90)

quadrat()
t.rt(45)
quadrat()

t.done()
```



Funktion wird definiert

- ▶ Definition = `def` = Funktion
- ▶ Ähnlich einem Kochrezept
  - ▶ Beschreibung der auszuführenden Schritte
  - ▶ Wird erst ausgeführt, sobald aufgerufen!

# Neue Funktionen definieren

```
import turtle as t

def quadrat():
    for _ in range(4):
        t.fd(100)
        t.rt(90)

quadrat()
t.rt(45)
quadrat()

t.done()
```

Funktion wird definiert 



Aufruf



Aufruf

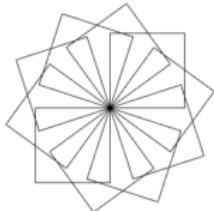
- ▶ Definition = `def` = Funktion
- ▶ Ähnlich einem Kochrezept 
  - ▶ Beschreibung der auszuführenden Schritte
  - ▶ Wird erst ausgeführt, sobald aufgerufen! 

# Viereck-Blume

```
import turtle as t

for _ in range(10):
    for _ in range(4):
        t.fd(100)
        t.rt(360 / 4)
    t.rt(360 / 10)

t.done()
```



```
import turtle as t

def viereck():
    for _ in range(4):
        t.fd(100)
        t.rt(360 / 4)

def viereck_blume():
    for _ in range(10):
        viereck()
        t.rt(360/10)

viereck_blume()

t.done()
```

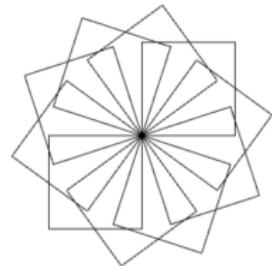
# Neue Funktionen definieren

```
import turtle as t

def viereck():
    for _ in range(4):
        t.fd(100)
        t.rt(360/4)

def viereck_blume():
    for _ in range(10):
        viereck()
        t.rt(360/10)

viereck_blume()
```



- ▶ **Modularität:** Zerlegung des Programms in kleinere Stücke
- ▶ **Übersichtlicher!**

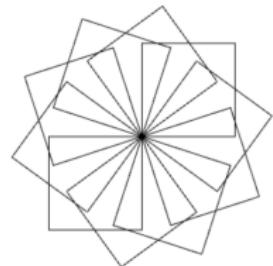
# Neue Funktionen definieren

```
import turtle as t

def viereck():
    for _ in range(4):
        t.fd(100)
        t.rt(360/4)

def viereck_blume():
    for _ in range(10):
        viereck()
        t.rt(36)

viereck_blume()
```



- ▶ **Modularität:** Zerlegung des Programms in kleinere Stücke
- ▶ **Übersichtlicher!**

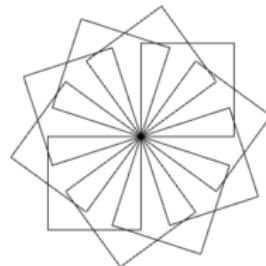
# Neue Funktionen definieren

```
import turtle as t

def viereck():
    for _ in range(4):
        t.fd(100)
        t.rt(90)

def viereck_blume():
    for _ in range(10):
        viereck()
        t.rt(36)

viereck_blume()
```



- ▶ **Modularität:** Zerlegung des Programms in kleinere Stücke
- ▶ **Übersichtlicher!**

# Funktionen & Schleifen

```
import turtle as t

for _ in range(4):
    for _ in range(9):
        t.fd(4)
        t.lt(10)

t.done()
```



```
import turtle as t

def viertelkreis():
    for _ in range(9):
        t.fd(4)
        t.lt(10)

def abgerundetes_quadrat():
    for _ in range(4):
        viertelkreis()
        t.fd(100)

abgerundetes_quadrat()

t.done()
```

# Funktionen & Schleifen

```
import turtle as t

for _ in range(4):
    for _ in range(9):
        t.fd(4)
        t.lt(10)

    t.fd(100)

t.done()
```



```
import turtle as t

def viertelkreis():
    for _ in range(9):
        t.fd(4)
        t.lt(10)

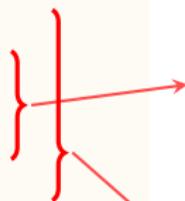
def abgerundetes_quadrat():
    for _ in range(4):
        viertelkreis()
        t.fd(100)

abgerundetes_quadrat()

t.done()
```

# Funktionen & Schleifen

```
import turtle as t  
  
for _ in range(4):  
    for _ in range(9):  
        t.fd(4)  
        t.lt(10)  
    t.fd(100)  
  
t.done()
```



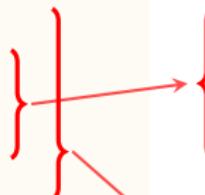
```
import turtle as t  
  
def viertelkreis():  
    for _ in range(9):  
        t.fd(4)  
        t.lt(10)  
  
def abgerundetes_quadrat():  
    for _ in range(4):  
        viertelkreis()  
    t.fd(100)  
  
abgerundetes_quadrat()  
  
t.done()
```

# Funktionen & Schleifen

```
import turtle as t

for _ in range(4):
    for _ in range(9):
        t.fd(4)
        t.lt(10)
    t.fd(100)

t.done()
```



```
import turtle as t

def viertelkreis():
    for _ in range(9):
        t.fd(4)
        t.lt(10)

def abgerundetes_quadrat():
    for _ in range(4):
        viertelkreis()
        t.fd(100)

abgerundetes_quadrat()

t.done()
```

## Übersichtlichkeit

- ▶ Innere Schleifen → Funktionen
- ▶ Sprechende Definitions-Namen

# Zusammenfassung

## Nutzen von **Funktionen**

- ▶ Problem in **Teilprobleme** gliedern

# Zusammenfassung

## Nutzen von **Funktionen**

- ▶ Problem in **Teilprobleme** gliedern
- ▶ **Übersichtlichkeit** erhöhen

# Zusammenfassung

## Nutzen von **Funktionen**

- ▶ Problem in **Teilprobleme** gliedern
- ▶ **Übersichtlichkeit** erhöhen
- ▶ **Sinnstiftender** Name für jede Definition!

# Zusammenfassung

## Nutzen von **Funktionen**

- ▶ Problem in **Teilprobleme** gliedern
- ▶ **Übersichtlichkeit** erhöhen
- ▶ **Sinnstiftender** Name für jede Definition!
- ▶ Im „Hauptprogramm“ Funktionen zusammensetzen

# Auftrag: Skript, Kapitel 4

- ▶ Skript immer zuerst durchlesen 😊  
*„A small step for students but a giant leap for the teacher...“*
- ▶ Übungen in VS Code und auf Moodle lösen
- ▶  Aufgaben 4.1, 4.2
- ▶  Moodle-Test „Kapitel 4 (Teil 1)“