



Kantonsschule Im Lee

Informatik: Programmieren



Kapitel 02 (Teil 2): **Animationen**

Beispiel: wechselnde Farben





```
import turtle as t
t.hideturtle()

def quadrat():
    for _ in range(4):
        t.forward(100)
        t.right(90)

for _ in range(10):
    t.color("red")
    quadrat()
    t.delay(500)
    t.color("black")
    quadrat()
    t.delay(500)

t.done()
```

Auftrag

- ▶  Aufgaben 2.11 - 2.18 (ohne 2.11, 2.14)
- ▶  Abgabe auf Moodle: 2.15
- ▶  Abgabe auf Moodle: 2.17
- ▶  Challenge: Aufgaben 2.11, 2.14